REGLAMENTO OFICIAL

BeOFF

Offroad Festival

VERSIÓN 3 6 de octubre de 2026

Un formato innovador de competición dividido en fases de entrenamiento y espectáculo final.

ORGANIZA

Grupo KTM España

SEDE

Kini Motor Park · Castellolí, Barcelona

FECHA DEL EVENTO

14 de noviembre de 2026

CON EL APOYO DE

Federació Catalana de Motociclisme (FCM)

SUMARIO

ÍNDICE

01 Organización y Aceptación
02 Inscripciones
03 Participantes y Licencias
04 Recorridos (Circuitos)
05 Formato del Evento — Fases 1 y 2
06 Sistema de Competición y Clasificación
07 Protocolo de Preparque y Parque Cerrado
08 Verificaciones Administrativas y Técnicas
09 Motocicletas
10 Horario Detallado
11 Trofeos y Reconocimientos
12 Código de Comportamiento y Sostenibilidad
13 Exclusión y Sanciones
14 Derechos del Organizador
15 Medio Ambiente y Sostenibilidad
16 Responsabilidades y Accidentes
17 Circulación por el Recinto
18 Protección, Asistencia y Servicios Médicos
19 Derechos de Imagen y Protección de Datos

ART. 01 ORGANIZACIÓN Y ACEPTACIÓN

Grupo KTM España, con el apoyo de la Federació Catalana de Motociclisme (FCM), es el responsable de la organización del BeOFF Offroad Festival, un formato innovador de competición dividido en fases de entrenamiento y espectáculo final. La inscripción y la participación en el evento implican la aceptación plena del presente reglamento.

Cada participante debe aceptar, respetar y seguir estas normas en beneficio de los demás participantes, del entorno y del buen desarrollo de la actividad.

El **Director de Carrera** es la máxima autoridad deportiva del evento. Sus decisiones son vinculantes e inapelables durante la competición. Tiene potestad para detener o suspender pruebas, descalificar participantes, modificar horarios o recorridos por causa mayor, y resolver cualquier situación no contemplada en este reglamento.

ART. 02 INSCRIPCIONES

2.1 — Apertura, Cierre y Método

Apertura de inscripciones: 10 de septiembre de 2026, 16:00h (GMT+2). **Cierre de inscripciones:** martes **3 de noviembre de 2026**, 23:59h (GMT+1).

El cierre se produce once días antes del evento para permitir la impresión de dorsales, el pedido de transponders, el envío del listado definitivo a la FCM y la elaboración de las parrillas de salida. **No se admiten inscripciones fuera de plazo ni el día del evento.**

La inscripción debe realizarse online con tarjeta de crédito a través de la página web oficial. Al completarla, el participante confirma haber leído y aceptado este reglamento, las normas de seguridad y los términos y condiciones del evento.

> ⚠ VERSIÓN DEL REGLAMENTO
> El presente documento constituye la **versión 3** del reglamento (6 de octubre de 2026) y sustituye a la versión 2 publicada el 10 de septiembre de 2026. Cualquier modificación posterior a la inscripción queda cubierta por la política de cancelación del Art. 2.3.

2.2 — Precios

CATEGORÍA	PRECIO BASE	OBSERVACIONES
PRO (categorías competitivas)	90 €	**No incluye seguro.** Quienes tengan licencia federativa están exentos de pagos adicionales; en caso contrario necesitarán una licencia con seguro por jornada de la FCM, que **gestiona el propio piloto ante la federación**.
FUN	60 €	**No incluye seguro.** Quienes tengan licencia federativa están exentos de pagos adicionales; en caso contrario necesitarán una licencia con seguro por jornada de la FCM, que **se tramita junto con la inscripción**: su importe se abona a la organización en el mismo pago y esta remite el alta a la federación.

A los importes anteriores se añade una **fianza de 20 € por el transponder de cronometraje**, que no constituye precio de inscripción y se devuelve íntegramente el mismo día del evento al reintegrar el dispositivo. Se abona en efectivo en las verificaciones, conforme al Art. 8.3.

2.3 — Política de Cancelación y Gastos de Anulación

Una vez realizada la reserva y el pago del evento, cualquier cancelación conllevará unos gastos de anulación sobre el **total de la reserva**, según los días que falten para el evento (14/11/2026):

PERÍODO DE CANCELACIÓN	DÍAS ANTES DEL EVENTO	GASTOS DE ANULACIÓN
Hasta el **30 de septiembre de 2026**	45 días o más	**Solo 10,89 € de gestión**
Del **1 al 14 de octubre de 2026**	Del día 44 al 31	**25 % + 10,89 € de gestión**
Del **15 al 29 de octubre de 2026**	Del día 30 al 16	**50 % + 10,89 € de gestión**
Desde el **30 de octubre de 2026**	Últimos 15 días	**100 % — sin devolución**

En **todos los casos** se cobrarán **10,89 € de gastos de gestión por cancelación**.
Las bajas deben comunicarse por escrito al correo racingktmgrup@gmail.com. Se aplicará un criterio estricto en la gestión de bajas.

ART. 03 PARTICIPANTES Y LICENCIAS

Podrán participar todos los pilotos que posean una licencia homologada válida para todo el territorio nacional, tramitada por la federación correspondiente, o la licencia FCM (anual o de prueba única, seguro de 1 día).

3.1 — Categorías Competitivas

CATEGORÍA	EDAD	OBSERVACIONES
SCRATCH	Todas las edades	Clasificación Scratch general. Engloba a todos los competitivos.
ÉLITE	24–29 años	Categoría principal de edad.
ÉLITE 30	30–39 años	
ÉLITE 40	40–49 años	
ÉLITE 50	50+ años	
JÚNIOR	16–23 años	
FÉMINAS	16+ años	Clasificación independiente para pilotos femeninas.

3.2 — Categoría FUN

Destinada a aficionados de 15 a 70 años. Modalidad no competitiva que **no requiere licencia federativa anual**; quienes no dispongan de ella necesitarán un **seguro de día de la FCM**.

> ⚠ EN LA CATEGORÍA FUN LO TRAMITAMOS NOSOTROS
>
> El piloto FUN **no tiene que gestionar nada ante la federación**. El seguro de día se tramita **junto con la inscripción**: el importe se abona a la organización y esta remite el alta a la FCM. El día del evento no se tramitan seguros ni licencias.

Esta categoría **solo participa en la Fase 1 (mañana)** y no computa en ninguna clasificación competitiva, ni en el BeOFF GOAT ni en la Clasificación por Categorías. Sí dispondrá de cronometraje en la Fase 1 para comparar sus tiempos con la categoría PRO: estos tiempos aparecerán en la tabla matutina de tiempos en directo con carácter informativo, sin generar una clasificación oficial de la categoría FUN **ni computar en la Clasificación General de Mañana** (Art. 5.2).

> ⚠ MENORES DE 18 AÑOS
>
> Deberán presentar en las verificaciones administrativas una autorización firmada por su padre, madre o tutor legal, junto con fotocopia del DNI. Sin este documento, el menor no podrá participar.

ART. 04 RECORRIDOS (CIRCUITOS)

CIRCUITO	DISTANCIA	VUELTA REF.	DESCRIPCIÓN
Cross Test	aprox. 2,5 km	~4 min	Baja dificultad técnica, desniveles suaves y ancho suficiente para adelantamientos.
Enduro Test · recorrido largo (Fase 1, mañana)	aprox. 5,5 km	~12 min	Circuito de enduro con escapatorias de dos niveles — LIGHT (principiantes) y HARD (experimentados)— y desvíos según nivel.
Enduro Test · recorrido corto (Fase 2, ENDURO RACE)	aprox. 2,5 km	~5 min	Trazado reducido sobre el mismo terreno, empleado exclusivamente en la carrera de tarde. Se baliza de forma diferenciada.
Extreme Test	aprox. 0,3 km	~1 min	Circuito técnico tipo trial; la línea más rápida exige el nivel técnico más alto. Incluye Chicken Lines.

Los tiempos de vuelta de referencia son orientativos y corresponden a un piloto de ritmo medio. No constituyen tiempo máximo ni mínimo: los tiempos máximos de paso se regulan en el Art. 5.4.

El Enduro Test dispone de **dos recorridos balizados de forma diferenciada**: el recorrido largo, que se rueda durante toda la Fase 1, y el recorrido corto, empleado únicamente en la ENDURO RACE de la Fase 2. El resto de circuitos es idéntico en ambas fases.

ART. 05 FORMATO DEL EVENTO — FASES 1 Y 2

El evento se estructura en dos fases: una mañana de cronometraje libre con función clasificatoria, y una tarde de competición espectáculo que determina los títulos del festival. Todas las categorías competitivas participan en ambas fases; la categoría FUN participa únicamente en la Fase 1.

5.1 — Fase 1: La Mañana (09:00–13:30h) — todas las categorías, incluida FUN

Durante la franja matinal se permite la entrada sin restricciones a los tres recorridos disponibles, mediante salidas escalonadas cada 15 segundos y un procedimiento de espera supervisado. Para los tres circuitos —Cross Test, Enduro Test y Extreme Test— el formato es idéntico:

- **Formato de salida:** salidas individuales escalonadas cada 15 segundos.
- **Función del cronometraje:** en cada uno de los tres tests se toma en cuenta el **mejor tiempo** registrado por el piloto, con independencia del número de pasadas realizadas. Cada test genera una posición del piloto entre el conjunto de pilotos de categorías competitivas.
- **Clasificación:** las tres posiciones matinales se suman y determinan la **Clasificación General de Mañana (CGM)**, definida en el Art. 5.2. La CGM es la única fuente del cajón de salida para las tres carreras de la Fase 2.
- **Piloto sin tiempo en un test:** recibe, para ese test, el número total de pilotos de la lista oficial de salida de la Fase 2.
- **Categoría FUN:** dispone de cronometraje con carácter exclusivamente informativo. No genera clasificación oficial ni computa en la CGM, aunque sus tiempos figuren en la tabla pública.
- **Cierre de circuitos:** el acceso a cada circuito se cierra a la hora indicada en el Art. 10. El cronometraje de cada test permanece activo hasta la llegada del último piloto que hubiera accedido antes del cierre.

5.2 — Clasificación General de Mañana (CGM)

La Clasificación General de Mañana es la **suma de las tres posiciones** obtenidas por el piloto en el Enduro Test, el Cross Test y el Extreme Test durante la Fase 1. Rige el mismo principio que el BeOFF GOAT: **gana quien menos suma**.

Criterios de desempate, en caso de igualdad en la suma: 1) mejor posición en el Extreme Test; 2) mejor posición en el Cross Test; 3) mejor posición en el Enduro Test.

La CGM se publica a las **14:10h** en la app oficial y en el panel del paddock, junto con la asignación de cajones.

> ⚠ LA MAÑANA SIEMBRA, LA TARDE PUNTÚA
>
> La CGM **no otorga puntos** para el BeOFF GOAT ni para la Clasificación Global por Categorías. Su única función es determinar el cajón y el orden de salida de la Fase 2. Los puntos del título se obtienen exclusivamente de los resultados de las tres carreras de tarde, conforme al Art. 06.

5.3 — Fase 2: Competición de Tarde (14:30–17:30h)

Etapa competitiva oficial, con tres disciplinas cuyos resultados determinan el galardón BeOFF GOAT y la Clasificación por Categorías.

ENDURO RACE · CROSS RACE · EXTREME RACE — Manga única cronometrada para todos los pilotos inscritos en modalidades competitivas. Arranques individuales **cada 15 segundos** como intervalo de referencia.

El Director de Carrera puede **ampliar el intervalo** cuando lo aconsejen la seguridad, la densidad de pilotos en pista, el estado del trazado o el ajuste del horario, de forma general o entre pilotos concretos. La decisión no requiere publicación previa, es inapelable y no admite reclamación.

El **orden de salida es único para las tres carreras** y se deriva de la Clasificación General de Mañana: sale primero el piloto con mayor suma de posiciones y último el de menor suma. El orden se ejecuta mediante el vaciado secuencial de cajones descrito en el Art. 7.3.

La puntuación se obtiene del **resultado de cada carrera de tarde** conforme al Art. 6.1. Menor puntuación implica mejor resultado.

FINAL SHOW — Evento espectáculo por mangas que afecta a la clasificación BeOFF GOAT mediante un sistema de bonus de resta de puntos. Participación obligatoria para el Top 12 del Scratch general, que accede al show final en formato de 2 semifinales de 6 pilotos (Semi 1 = dorsales impares, Semi 2 = pares) más una gran final de 6 finalistas; el Top 3 de cada semifinal clasifica. Bonus: 1º = –3 pts, 2º = –2 pts, 3º = –1 pt sobre el BeOFF GOAT. Podio a las 17:30h.

El Top 12 se determina sobre la clasificación acumulada de las **tres carreras** de la Fase 2 y se publica dentro de los 5 minutos siguientes a la llegada del último piloto de la EXTREME RACE. Los doce pilotos clasificados acceden al **Cajón FINAL** conforme al Art. 7.5.

5.4 — Retirada de Pista

El marshall puede **retirar del trazado** al piloto que permanezca en pista un tiempo manifiestamente superior al normal de la prueba, cuando su permanencia comprometa la seguridad, obstruya el paso de otros participantes o ponga en riesgo el desarrollo del programa.

No se establece un tiempo fijo por prueba. La apreciación corresponde al Director de Carrera, cuyas decisiones son vinculantes conforme al Art. 01.

La retirada tiene la **misma consecuencia que no haber tomado la salida**: el piloto figura sin tiempo en esa prueba y recibe la puntuación prevista en el Art. 6.1.

ART. 06 SISTEMA DE COMPETICIÓN Y CLASIFICACIÓN

El sistema de clasificación del BeOFF Offroad Festival es transparente y directo: cada piloto acumula su posición numérica en cada prueba y **gana quien menos suma** —como en el golf, menos es más. Todos los pilotos quedan clasificados del 1º al último en una tabla pública completa; ningún piloto queda sin posición asignada.

6.1 — BeOFF GOAT (Título Absoluto)

El BeOFF GOAT es el título máximo del evento: un único ganador entre todos los pilotos competitivos, de todas las categorías, edades y géneros.

Cómo funciona: en cada una de las tres carreras de tarde, a cada piloto se le asigna la **posición real obtenida en esa carrera** dentro del Scratch general (1º, 2º, 3º... hasta el total de pilotos de la lista oficial de salida). Esa posición es su puntuación en la prueba. Al finalizar el evento se suman las tres puntuaciones y gana quien menos suma.

Ejemplo con 100 pilotos: quien termina 1º en las tres pruebas suma 3 puntos (1+1+1); quien termina 100º en las tres suma 300 puntos. Gana quien menos suma.

PRUEBA	ASIGNACIÓN DE PUNTUACIÓN
ENDURO RACE	Posición real obtenida en la carrera.
CROSS RACE	Posición real obtenida en la carrera.
EXTREME RACE	Posición real obtenida en la carrera.

> ⚠ **LAS POSICIONES MATINALES NO OTORGAN PUNTOS**
> La Fase 1 determina únicamente el cajón y el orden de salida (Art. 5.2 y Art. 7.3). Ninguna posición obtenida por la mañana computa en el BeOFF GOAT ni en la Clasificación por Categorías.

Piloto sin tiempo. El piloto que no tome la salida, no complete una prueba o sea retirado del trazado conforme al Art. 5.4 recibe, como puntuación de esa prueba, el **número total de pilotos de la lista oficial de salida de la Fase 2**, publicada a las 14:10h. Los tres supuestos tienen idéntica consecuencia y el valor es el mismo en las tres carreras.

Penalizaciones. Las penalizaciones previstas en este reglamento **suman** puntos a la puntuación de la prueba correspondiente. Los bonus del Final Show **restan** puntos sobre el total del BeOFF GOAT conforme al Art. 5.3.

Criterios de desempate BeOFF GOAT, en caso de igualdad en la suma total de posiciones: 1) mejor posición en EXTREME RACE; 2) mejor posición en CROSS RACE; 3) mejor posición en ENDURO RACE.

La clasificación BeOFF GOAT completa (todos los pilotos, del 1º al último) se publica en la app oficial y en el panel del paddock al finalizar el evento.

6.2 — Clasificación Global por Categorías

Aplica el mismo sistema que el BeOFF GOAT, pero contando la posición del piloto **dentro de su propia subcategoría** en cada prueba, no en el Scratch general: el 1º de su subcategoría recibe 1 punto para la categoría, aunque en el Scratch general ocupe la posición 80.

Subcategorías: Júnior (16–23), Élite (24–29), Élite 30 (30–39), Élite 40 (40–49), Élite 50 (50+), Féminas (16+).

Si una subcategoría tiene 25 pilotos, el último recibe 25 puntos: mismo sistema que el BeOFF GOAT, pero el universo de pilotos es solo el de la propia subcategoría. Al sumar las tres pruebas se obtiene la clasificación global completa de cada categoría, del 1º al último —todos los pilotos con posición oficial publicada.

Se aplican los mismos criterios del Art. 6.1 en materia de piloto sin tiempo y de penalizaciones, referidos al universo de pilotos de la propia subcategoría.

Criterios de desempate por Categorías, en caso de igualdad: 1) mejor posición en EXTREME RACE; 2) mejor posición en CROSS RACE; 3) mejor posición en ENDURO RACE.

ART. 07 PROTOCOLO DE PREPARQUE Y PARQUE CERRADO

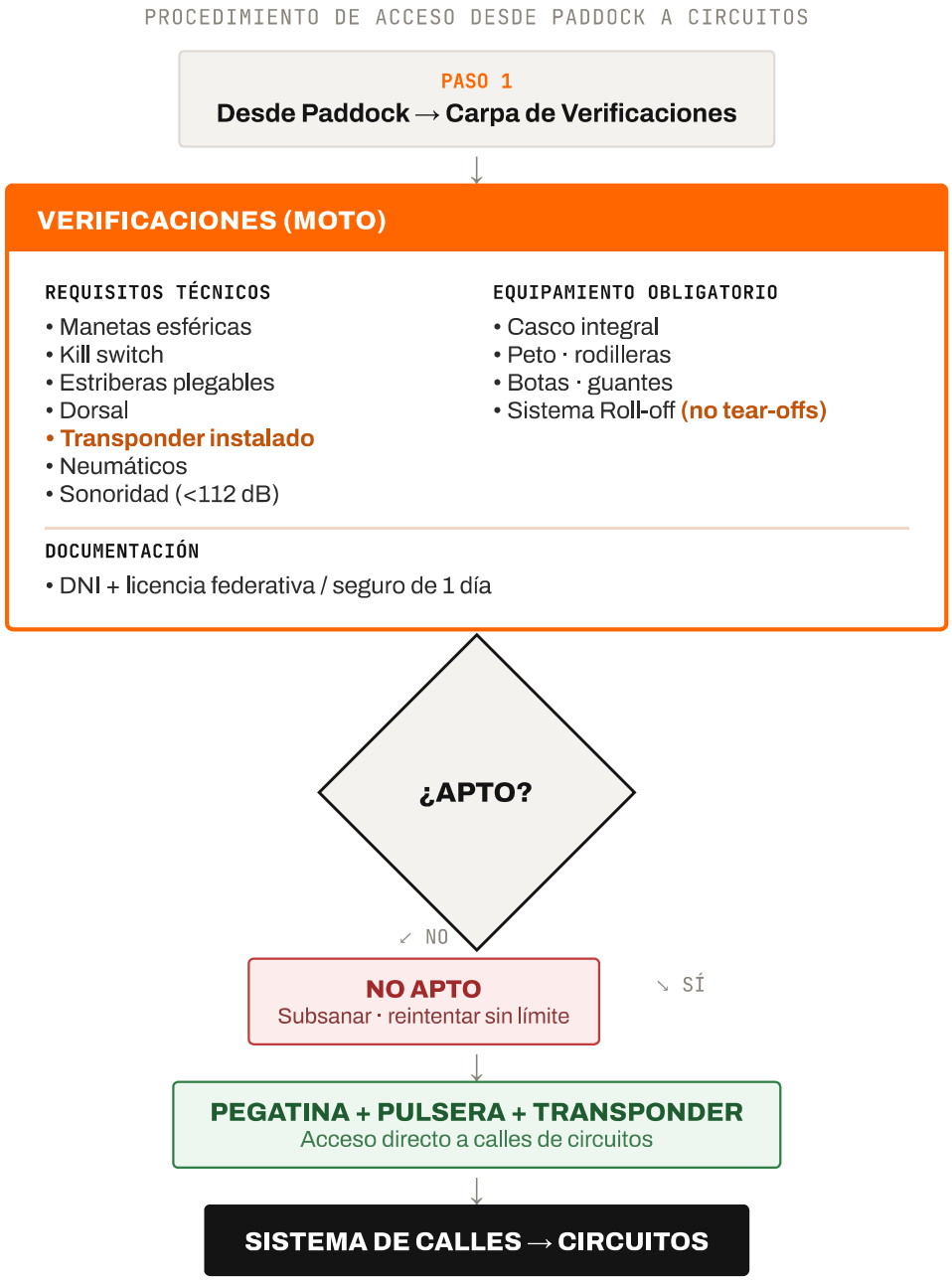
El sistema de preparque regula el acceso ordenado de pilotos y motocicletas a los circuitos de mañana y al parque cerrado de competición de tarde. Su cumplimiento es obligatorio para todos los participantes; el desconocimiento del protocolo no exime de su cumplimiento ni de las consecuencias derivadas de su incumplimiento.

7.1 — Verificaciones de Mañana (paso único obligatorio)

La carpa de verificaciones es el punto de entrada al sistema. Cada piloto pasa una sola vez antes de su primera salida, con acceso simultáneo de máximo 2 personas; los revisores P2 y P3 comprueban la moto y la documentación en paralelo.

Resultado **APTO**: pegatina + pulsera + transponder → acceso a circuitos. Resultado **NO APTO**: tarjeta roja → subsanar → reintentar, sin límite de intentos.

ESQUEMA 7.1 — FLUJO DE VERIFICACIONES



⚠ Sin pegatina de verificación visible y pulsera identificativa, el acceso a circuitos queda **denegado** en cualquier momento de la jornada.

7.2 — Acceso a Circuitos, Fase 1 Mañana

Una vez verificado, el piloto accede al sistema de **tres calles de espera**, que garantiza flujo continuo hacia los circuitos sin bloquear el paddock.

Cada calle da acceso a un único circuito y está señalizada con su nombre. El piloto elige directamente la calle del circuito en el que quiere rodar; la organización no asigna circuito ni reparte pilotos entre calles.

Cada calle canaliza a los pilotos hasta la línea de salida de su propio circuito, donde el **marshall de salidas** libera un piloto cada **15 segundos**. La cola se respeta rigurosamente por orden de llegada.

El regreso se realiza en exclusiva por el **carril de salida**, de sentido único, que devuelve al paddock. Para volver a rodar, el piloto reentra por la calle del circuito que elija, tantas veces como quiera durante la Fase 1.

Límite de velocidad en el área de preparación: **10 km/h**, con motores al ralentí.

- Prohibidos los adelantamientos en las calles — se respeta rigurosamente el orden de llegada.
- **Prohibido cambiar de calle** una vez incorporado a una de ellas. Para rodar en otro circuito hay que salir del área y reentrar por la calle correspondiente.
- Prohibida cualquier intervención técnica o repostaje en los carriles de espera.
- Las vías de entrada y salida son de sentido único; circular en contramano conlleva la expulsión.

El **cierre de acceso escalonado** previsto en el Art. 10 se ejecuta cerrando físicamente la calle del circuito correspondiente, sin afectar a las otras dos.

ESQUEMA 7.2 — SISTEMA DE ACCESO A CIRCUITOS · 3 CALLES DE ESPERA (MAÑANA)

FASE 1 · ENTRENAMIENTOS LIBRES · 09:00–13:30 · TODAS LAS CATEGORÍAS, INCLUIDA FUN

PILOTO VERIFICADO
Pegatina + pulsera + transponder · Apto para circular

↓ el piloto elige su calle ↓

TRES CALLES DE ESPERA · UNA POR CIRCUITO

CALLE — CROSS TEST	CALLE — ENDURO TEST	CALLE — EXTREME TEST
Señalizada · cola por orden de llegada	Señalizada · cola por orden de llegada	Señalizada · cola por orden de llegada
↓	↓	↓
MARSHALL DE SALIDAS 1 piloto / 15 seg	**MARSHALL DE SALIDAS** 1 piloto / 15 seg	**MARSHALL DE SALIDAS** 1 piloto / 15 seg
↓	↓	↓
CROSS TEST Crono activo · aprox. 2,5 km	**ENDURO TEST** Crono activo · largo 5,5 km	**EXTREME TEST** Crono activo · aprox. 0,3 km

MÁX 10 KM/H · PROHIBIDO ADELANTAR EN LAS CALLES · PROHIBIDO CAMBIAR DE CALLE

CARRIL DE SALIDA — SENTIDO ÚNICO, VUELTA AL PADDOCK
Pilotos que terminan o abandonan → salen del circuito → regresan al paddock
Pueden volver a entrar por la calle del circuito que elijan

NOTAS

- **Cada calle es de un solo circuito** y está señalizada. No hay asignación por parte de la organización ni calle de desbordamiento.
- El piloto va directo de la calle al marshall de salidas de su circuito: **no hay marshall de selección.**
- Para cambiar de circuito: sale del área, vuelve al punto de acceso y entra por la calle correspondiente.
- Velocidad máxima en toda la zona: 10 km/h.
- Categoría FUN: mismo acceso, crono informativo (sin clasificación).
- Horario Fase 1: 09:00–13:30. El **cierre escalonado por circuito** del Art. 10 se ejecuta cerrando físicamente la calle correspondiente.

7.3 — Parque Cerrado de Tarde: Asignación de Cajones

El parque cerrado de tarde es **único y estático**. La asignación de cajones se realiza **una sola vez** y rige para las tres carreras de la Fase 2.

Asignación. El cajón se deriva exclusivamente de la Clasificación General de Mañana (Art. 5.2):

CAJÓN	ASIGNACIÓN
A Scratch (posiciones 1–10)	Plazas numeradas y asignadas en orden estricto. La plaza del 10º clasificado es la más próxima a la boca de salida y la del 1º la más alejada, por corresponder al sentido de vaciado.
B a J (posiciones 11–100)	Agrupados de diez en diez (B: 11–20, C: 21–30, y así sucesivamente). El piloto tiene asignada la letra del cajón, no la plaza: dentro de cada cajón ocupa la plaza disponible por orden de llegada.
RESERVA	Grupo situado junto a la boca de la preparrilla que **sale al final de la parrilla**, después del Cajón A. Recibe a todos los pilotos que pierden su posición de salida conforme al Art. 7.4.

Pegatina de cajón. En su primera entrada al parque cerrado, el piloto recibe en el acceso una pegatina con la letra de su cajón, que adhiere en la placa frontal junto al dorsal y sin taparlo. La pegatina se entrega contra listado ordenado por número de dorsal y **no se modifica durante el resto de la jornada**.

Ventana de acceso. El parque cerrado abre a las **14:10h**, coincidiendo con la publicación de la CGM, y cierra a las **14:28h**.

Permanencia. Una vez dentro, la motocicleta permanece en el parque cerrado hasta que concluyan todos los eventos competitivos de la jornada. **No sale del recinto entre carreras.**

Vaciado y salida. Para cada carrera, el responsable de vaciado extrae **la totalidad de las motocicletas de un cajón** y las conduce a la zona de preparrilla, donde quedan formadas. El cajón queda así libre para recibir a esos mismos pilotos al regresar. El marshall de salidas libera a los pilotos de la preparrilla según el intervalo previsto en el Art. 10.

El orden de vaciado es: **Cajón J, I, H, G, F, E, D, C, B, A y, en último lugar, el Cajón de Reserva.**

Reentrada. El piloto que cruza la línea de meta accede al carril de reentrada y regresa a su mismo cajón, identificado por la pegatina de la placa frontal.

Plaza vacía. Las salidas se suceden de forma continua conforme al intervalo previsto. La plaza vacía **se omite y no genera espera**: el cronometraje registra la hora de salida individual de cada piloto, de modo que la ausencia de un participante no afecta al tiempo de ningún otro.

> ⚠ **REGLA CRUCIAL**
>
> Es obligatorio que la motocicleta ingrese al parque cerrado **antes de las 14:28h** — esta norma no admite excepciones. El cierre se anuncia por megafonía con 15, 10 y 5 minutos de antelación, y la hora figura impresa en la pegatina de cajón.
>
> Se autorizan trabajos de mantenimiento y reparación exclusivamente en el área habilitada para ello **dentro del perímetro del parque cerrado**, con herramientas propias del piloto o mecánico.

7.4 — Ausencia del Cajón en el Momento de la Llamada

Regla única. Pierde su posición de salida y pasa al **Cajón de Reserva** el piloto que:

- **a)** no haya introducido su motocicleta en el parque cerrado antes del cierre de las **14:28h**, o
- **b)** no se encuentre en su cajón, con su motocicleta, cuando este sea **llamado a la preparrilla**.

En ambos casos la consecuencia es la misma: toma la salida **al final de la parrilla, después del Cajón A**, y se le aplica una **penalización de 1 punto** en la puntuación de esa prueba, computable tanto en el BeOFF GOAT como en la Clasificación Global por Categorías. La plaza que deja vacía en su cajón no se reasigna.

El motivo es indiferente. Avería, reparación en curso, ausencia del recinto o cualquier otra causa. La organización pone a disposición del piloto una zona de trabajo mecánico dentro del parque cerrado, y el piloto puede salir y entrar del recinto **a pie** cuantas veces quiera por la puerta de peatones. La motocicleta, en cambio, permanece dentro. **Es responsabilidad exclusiva del piloto estar en su cajón cuando se le llame.**

Cierre del Cajón de Reserva. Se cierra en el momento en que se llama al Cajón B a la preparrilla. El piloto que no esté presente en ese instante **no toma la salida** de la prueba y figura sin tiempo conforme al Art. 6.1.

Aplicación por carrera. La penalización se aplica en cada una de las tres carreras de la Fase 2 en que se produzca el supuesto.

> ⚠ REGLA AUTOMÁTICA
>
> Llegar tarde es llegar tarde, sea cual sea el motivo. La previsión de este artículo es **automática**, no requiere resolución del Director de Carrera y no admite reclamación. La organización no valora causas ni justificaciones.

ESQUEMA 7.3 — PARQUE CERRADO DE TARDE

PROTOCOLO DE PARQUE CERRADO Y SISTEMA DE SALIDA · FASE 2 COMPETICIÓN

UN ÚNICO PARQUE CERRADO PARA LAS TRES CARRERAS

14:10h	14:28h	PEGATINA
Apertura y publicación de la CGM	Cierre sin excepciones	Entrega en la puerta, contra listado por dorsal

DISPOSICIÓN · CAJONES ALINEADOS SOBRE EL CARRIL DE SALIDA EN ORDEN DE VACIADO

Cajón J	I · H · G · F	E · D · C	Cajón B	CAJÓN A SCRATCH
91–100	51–90	21–50	11–20	1–10 · boca de preparrilla

CABEZA DEL CARRIL →→→ BOCA DE LA PREPARRILLA

Dentro del Cajón A: plazas numeradas, el **10º junto a la boca de salida** y el **1º al fondo**.

ELEMENTOS DEL RECINTO

Preparrilla — capacidad 20 motocicletas: el cajón que sale más el siguiente ya formado

Carril de reentrada — independiente, alcanza todos los cajones sin cruzar el carril de salida

Cajón de Reserva — junto a la boca de la preparrilla; sale al final (Art. 7.4)

Zona de trabajo mecánico — dentro del perímetro, con punto de agua

Puerta de peatones — independiente, para el acceso al Hot Seat (Art. 7.7)

Cajón FINAL — 12 plazas junto a la línea de salida (Art. 7.5)

FLUJO DEL PILOTO

Cajón → preparrilla → salida → especial → carril de reentrada → **el mismo cajón**

La motocicleta no sale del parque cerrado.

ORDEN DE VACIADO — DEL MÁS LENTO AL MÁS RÁPIDO

J → I → H → G → F → E → D → C → B → A → RESERVA

RESERVA sale en último lugar, después del Cajón A.

7.5 — Final Show

Se rige por el protocolo específico descrito en el Art. 5.3 — Fase 2, Final Show.

Cajón FINAL. Los doce pilotos clasificados para el Final Show, al terminar su pasada de la EXTREME RACE, **no regresan a su cajón**: acceden directamente al Cajón FINAL, doce plazas señalizadas junto a la línea de salida. El acceso se anuncia por megafonía tras la publicación del Top 12.

ESQUEMA 7.4 — FINAL SHOW · SISTEMA DE ELIMINATORIAS

TOP 12 BEOFF GOAT · IMPARES — SEMI 1 · PARES — SEMI 2

SCRATCH BeOFF GOAT — TOP 12 CLASIFICADOS
sobre las tres carreras de la Fase 2

SEMI 1 — IMPARES	SEMI 2 — PARES
✓ **S1 #1 (P1)**	✓ **S2 #1 (P2)**
✓ **S1 #2 (P3)**	✓ **S2 #2 (P4)**
✓ **S1 #3 (P5)**	✓ **S2 #3 (P6)**
✗ S1 #4 (P7)	✗ S2 #4 (P8)
✗ S1 #5 (P9)	✗ S2 #5 (P10)
✗ S1 #6 (P11)	✗ S2 #6 (P12)

✓ Clasifican a la final · ✗ Eliminados

GRAN FINAL — 6 FINALISTAS

1º A — 1º Semi 1	**2º B** — 2º Semi 1	**3º C** — 3º Semi 1
4º D — 1º Semi 2	**5º E** — 2º Semi 2	**6º F** — 3º Semi 2

1º Show	2º Show	3º Show
-3 pts	-2 pts	-1 pt

⚠ Obligatorio participar — si no sale, no puntúa BeOFF GOAT

🏆 **Podio · 17:30h**

7.6 — Normas Generales del Parque Cerrado

- Solo pueden acceder: pilotos con moto, un mecánico por piloto con pulsera de acceso, marshalls y personal oficial.
- Prohibido cualquier trabajo mecánico sobre la moto una vez cerrado el parque, salvo en la zona habilitada para ello.
- La zona habilitada para trabajo mecánico se sitúa **dentro del perímetro** del parque cerrado y dispone de punto de agua próximo.
- Prohibido el repostaje dentro del parque cerrado — el piloto debe llegar con combustible suficiente para las competiciones de la tarde.
- El parque cerrado cuenta con una **puerta de peatones independiente** del carril de motocicletas, de uso obligatorio para acceder al Hot Seat y para cualquier desplazamiento a pie del piloto.
- Queda prohibido el desplazamiento a pie por los carriles de salida y de reentrada mientras haya motocicletas en movimiento.
- **Incumplimiento:** desde penalización de tiempo hasta exclusión de la prueba, a criterio del Director de Carrera.

7.7 — Hot Seat

El Hot Seat es el asiento de honor que ocupa, en cada carrera de la Fase 2, el piloto con el mejor tiempo registrado hasta ese momento. Se aplica a las **categorías competitivas (PRO)**.

PASO	PROCEDIMIENTO
1	El piloto cruza la línea de meta y accede al carril de reentrada.
2	**Deja su motocicleta en su cajón.** La motocicleta no puede permanecer fuera de él en ningún momento.
3	Sale a pie del parque cerrado por la puerta de peatones.
4	Si su tiempo es el mejor registrado hasta ese momento, ocupa el Hot Seat. En caso contrario regresa a la zona de pilotos.
5	El ocupante cede el asiento en el momento en que un piloto registra un tiempo mejor.
6	Al concluir la carrera, el ocupante del Hot Seat es el ganador de la prueba. Todos los pilotos regresan a sus motocicletas para la carrera siguiente.

Los tiempos se muestran en directo en el panel del paddock. El Hot Seat es **concurrente** con el desarrollo de la carrera y no altera el horario.

ART. 08 VERIFICACIONES ADMINISTRATIVAS Y TÉCNICAS

8.1 — Verificaciones Administrativas

Se realizan en la carpa de verificaciones según el horario oficial. Es obligatorio presentar el DNI y, para menores de edad, la autorización del tutor legal.

Los pilotos reciben: pulsera identificativa (obligatoria para acceder a los circuitos), dorsales para la motocicleta, transponder de cronometraje, pase de 1 vehículo para acceso al paddock de pilotos, y welcome pack.

> **La pegatina de cajón no se entrega en verificaciones.** Se entrega en el acceso al parque cerrado a partir de las 14:10h, una vez publicada la Clasificación General de Mañana (Art. 7.3).

8.2 — Verificaciones Técnicas

ELEMENTO	REQUISITO
Manetas	Deben terminar en esfera (bola). Prohibidas manetas rotas o con bordes cortantes.
Kill switch	Operativo y fácilmente accesible desde el manillar.
Estriberas	Plegables, con retorno por muelle.
Dorsales	Proporcionados por la organización. Colocados en placa frontal o faro, de fácil lectura.
Transponder	Instalado en la posición indicada por la organización y comprobado en verificaciones (Art. 8.3).
Neumáticos	Específicos de enduro o motocross.
Nivel sonoro	Máximo 112 dB/A (test a 2 metros). Prohibidos escapes libres o sin fibra.
Fugas	Prohibida cualquier pérdida de aceite o líquido refrigerante.
Casco	Integral, obligatorio.
Protecciones	Peto (delantero y espalda), rodilleras, botas específicas de enduro y guantes.
Gafas	Solo sistema Roll-off. Estrictamente prohibido el uso de tear-offs por impacto ambiental.

8.3 — Transponder y Fianza

El cronometraje del BeOFF Offroad Festival se realiza mediante **transponder**, dispositivo propiedad del proveedor de cronometraje que se entrega a cada piloto y **debe devolverse al finalizar la jornada**.

Entrega. El transponder se entrega en las verificaciones administrativas, junto con el resto del material del piloto. Queda vinculado al dorsal en el registro de la organización y no puede intercambiarse entre pilotos.

Fianza. En el momento de la entrega, el piloto deposita una **fianza de 20 €**, que se abona en efectivo en el propio puesto de verificaciones. La fianza no forma parte del precio de inscripción y **se devuelve íntegramente en mano** en el momento de reintegrar el transponder.

Devolución. El transponder se devuelve en el punto habilitado, dentro de la ventana comprendida entre las **17:30 y las 19:00h**. Al entregarlo se reintegra la fianza contra firma en el registro.

Pérdida o no devolución. El piloto que no reintegre el transponder pierde la fianza. La fianza **sí se devuelve** cuando el transponder se entrega deteriorado como consecuencia del desarrollo normal de la actividad: se penaliza el no devolverlo, no el desgaste ni el daño por caída.

Montaje. El transponder se instala en la posición indicada por la organización en el briefing y se comprueba en las verificaciones técnicas. Un transponder mal instalado, retirado o manipulado durante la competición implica **la no toma de tiempos**, sin derecho a reclamación.

Abandono anticipado. El piloto que se retire definitivamente de la competición puede solicitar al Director de Carrera la **salida autorizada** de su motocicleta del parque cerrado y devolver el transponder en ese momento, con reintegro de la fianza.

ART. 09 MOTOCICLETAS

Se permite la participación de motocicletas de enduro o cross, con cilindradas **desde 125 cc**, propulsadas por motores de combustión o eléctricos.

> ⚠ Solo se admiten motocicletas de las marcas **KTM**, **Husqvarna** y **GasGas**. No se permiten otras marcas.

ART. 10 HORARIO DETALLADO

HORA	ACTIVIDAD	DETALLE
08:00–09:30	Entrega Welcome Pack	Recepción de pilotos. Apertura carpa de verificaciones. Entrega de transponder y fianza de 20 € (Art. 8.3).
09:30–13:30	Tandas libres y entrenos cronometrados	Cross Test, Enduro Test y Extreme Test. Categorías FUN y PRO. Una calle de espera por circuito, salidas escalonadas cada 15 segundos. El crono determina la CGM.
12:45	Aviso de cierre	Speaker: 15 minutos para el cierre de acceso al Enduro Test.
13:00	**Cierre de acceso al ENDURO TEST**	No se autorizan nuevos accesos. El cronometraje permanece activo hasta la llegada del último piloto.
13:15	**Cierre de acceso al CROSS TEST**	No se autorizan nuevos accesos. Barrido de la moto-escoba para dejar el circuito libre a las 13:30h.
13:24	**Cierre de acceso al EXTREME TEST**	No se autorizan nuevos accesos.
13:30	Cierre de cronos Cross y Extreme	Tiempos definitivos en ambos tests.
13:30–14:10	**BeOFF KIDS Experience**	Entrenamiento de reconocimiento y KIDS Cross Race sobre el Cross Test. Ver reglamento propio.
14:10	**Publicación de la CGM y apertura del Parque Cerrado**	Clasificación General de Mañana y asignación de cajones en app oficial y panel del paddock. Entrega de pegatinas de cajón en el acceso.
14:28	**Cierre del Parque Cerrado**	Sin excepciones. Los rezagados pasan al Cajón de Reserva (Art. 7.4).
14:30–15:03	**ENDURO RACE**	Pasada única cronometrada sobre el **recorrido corto**. Salidas cada **15 segundos**. Vaciado de cajones del J al A y RESERVA al final.
15:03–15:15	Descanso	Cambio de circuito y validación de tiempos. El parque cerrado no se reordena.
15:15–15:47	**CROSS RACE**	Pasada única cronometrada. Salidas cada **15 segundos**. Misma asignación de cajones.
15:47–16:05	Descanso	Cambio de circuito y validación de tiempos.
16:05–16:34	**EXTREME RACE**	Pasada única cronometrada. Salidas cada **15 segundos**. Posible retirada de pista conforme al Art. 5.4.
16:34–16:39	Publicación del Top 12	Clasificación acumulada de las tres carreras.
16:39–16:47	Formación del Cajón FINAL	Los doce clasificados acceden al Cajón FINAL (Art. 7.5).
16:47–17:15	Margen	Absorbe la ampliación de intervalos si el Director de Carrera la aplica.
17:15–17:30	**FINAL SHOW**	Top 12 Scratch — 2 semifinales de 6 pilotos + gran final de 6 finalistas. Bonus: 1º –3 pts, 2º –2 pts, 3º –1 pt sobre el BeOFF GOAT.

HORA	ACTIVIDAD	DETALLE
17:30	Podio	Entrega BeOFF GOAT + podios de categorías + podio KIDS.
17:30–19:00	Devolución del transponder	En el punto habilitado. Reintegro de la fianza de 20 € en mano, contra firma (Art. 8.3).

*Las horas de finalización se calculan sobre el intervalo de referencia de **15 segundos** y la pasada del piloto más lento en cada trazado. Si el Director de Carrera amplía el intervalo conforme al Art. 5.3, cada carrera se alarga y el margen previsto antes del bloque siguiente lo absorbe: con 100 pilotos, **cada 5 segundos más de intervalo equivalen a unos 8 minutos más de parrilla**. Horario orientativo, sujeto a las modificaciones que el Director de Carrera determine por seguridad o por retraso del programa general.*

ART. 11 TROFEOS Y RECONOCIMIENTOS

11.1 — BeOFF GOAT

Trofeo absoluto único del BeOFF Offroad Festival. La clasificación BeOFF GOAT es global, completa y pública para todos los pilotos competitivos.

POSICIÓN	RECONOCIMIENTO	ENTREGA
1º — BeOFF GOAT	Trofeo King of Dirt · título absoluto del evento	Escenario principal — podio
2º	Trofeo 2º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
3º	Trofeo 3º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
4º	Trofeo 4º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
5º	Trofeo 5º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio

Reconocimiento al mejor tiempo de cada test matinal. Se reconoce públicamente al piloto que registre el mejor tiempo absoluto en cada uno de los tres tests de la Fase 1 —Enduro Test, Cross Test y Extreme Test—, sin efecto sobre la puntuación del BeOFF GOAT.

La clasificación completa BeOFF GOAT (todos los pilotos, del 1º al último) se publica en la app oficial y en el panel del paddock al finalizar el evento, y permanece disponible en la web oficial.

11.2 — Podio por Categorías

Los 5 primeros de cada subcategoría suben al escenario. La clasificación global completa de cada subcategoría se publica en la app y en el panel del paddock — todos los pilotos tienen su posición oficial.

Categorías con podio de Top 5 en el escenario principal: **Júnior · Élite · Élite 30 · Élite 40 · Élite 50 · Féminas**.

11.3 — Protocolo de Podio

La ceremonia se celebra a las **17:30h** en el escenario principal del paddock. Orden de entrega: podios de categorías —Élite 50 · Élite 40 · Élite 30 · Élite · Júnior · Féminas— seguidos del podio BeOFF GOAT, entrega final del título absoluto y coronación del **King of Dirt Rider**.

La organización se reserva el derecho de añadir reconocimientos especiales (mejor piloto local, mejor rookie, mejor progresión, etc.), comunicándolo con antelación en la app oficial.

ART. 12 CÓDIGO DE COMPORTAMIENTO Y SOSTENIBILIDAD

Este decálogo es de obligado cumplimiento para todos, bajo pena de exclusión:

#	NORMA	DETALLE
1	**Neumático ecológico**	Neumático FIM recomendado para minimizar el impacto ambiental.
2	**Escape**	Las motos no pueden llevar escape libre o sin tapón en el silenciador.
3	**Repostaje**	Siempre sobre una alfombra absorbente, en zona habilitada.
4	**Marshalls**	Respetar las indicaciones de marshalls y comisarios de la prueba.
5	**Velocidad en paddock**	Limitada a 10 km/h en toda la zona de paddock.
6	**Trazados**	Prohibido salir de los senderos marcados o abrir nuevas trazadas.
7	**Residuos**	Obligación de recoger la propia basura y usar los contenedores específicos.
8	**Tear-offs**	Prohibido el uso de tirables o tear-offs en todo el recinto.

ART. 13 EXCLUSIÓN Y SANCIONES

La organización se reserva el derecho de excluir definitivamente del evento, sin derecho a reclamación ni devolución del importe de inscripción, a toda persona que perjudique el buen funcionamiento del evento.

Protestas y reclamaciones: todo participante puede presentar una protesta por escrito dentro de los 30 minutos siguientes a la publicación de resultados, acompañada de una fianza de 50 € (devuelta si se estima). El Director de Carrera resolverá en un plazo máximo de 1 hora; su decisión es definitiva.

> No admiten reclamación las previsiones automáticas del Art. 5.4 (tiempo máximo de paso) y del Art. 7.4 (ausencia del cajón y penalización).

Motivos de exclusión:

- Actitud peligrosa o temeraria con riesgo para las personas.
- Actitud violenta o agresiva hacia participantes, staff o público.
- Incumplimiento del reglamento técnico o deportivo.
- Circular fuera de las pistas marcadas o campo a través (recorte de trazado).
- Conducir bajo los efectos del alcohol o drogas.
- No respetar las indicaciones de los marshalls o comisarios de la FCM.
- Abandonar el parque cerrado con la motocicleta sin autorización del Director de Carrera.

ART. 14 DERECHOS DEL ORGANIZADOR

El organizador no se hace responsable de los accidentes de los que el participante sea víctima o causa. Se reserva el derecho de modificar servicios, recorridos, horarios y actividades por motivos de seguridad o logística, así como el derecho de admisión.

El **régimen económico** de la cancelación, suspensión o modificación del evento por causas de fuerza mayor se regula íntegramente en el **Art. 19**.

ART. 15 MEDIO AMBIENTE Y SOSTENIBILIDAD

Kini Motor Park es un entorno controlado. Es obligatorio mantener su limpieza y respetar el medioambiente en todo momento.

- **Residuos:** prohibido tirar cualquier residuo al suelo. El participante debe usar los contenedores específicos del paddock.
- **Prevención de incendios:** prohibido fumar en zonas de bosque o realizar fuego o barbacoas fuera de las áreas autorizadas del recinto. Cualquier actividad de riesgo será denunciada a las autoridades competentes.
- **Tear-offs:** prohibidos en todo el recinto, sin excepción. Solo se permite el sistema Roll-off.

ART. 16 RESPONSABILIDADES Y ACCIDENTES

Cada participante es responsable de los daños ocasionados en las instalaciones por mal uso o por no seguir las indicaciones del personal. Los menores de edad estarán bajo tutela constante de sus padres o tutores legales.

Ante un accidente, el participante se hará cargo de los daños en su vehículo; si implica a terceros, se procederá según la normativa legal vigente de responsabilidad civil, bajo supervisión de la federación. La organización no será responsable de accidentes causados por negligencia ajena a la misma.

ART. 17 CIRCULACIÓN POR EL RECINTO (PADDOCK)

- Velocidad máxima en accesos, parking y zona de acampada: **10 km/h**.
- La prioridad es siempre del **peatón**.
- Prohibido circular en sentido contrario por los carriles señalizados de acceso y salida.

ART. 18 PROTECCIÓN, ASISTENCIA Y SERVICIOS MÉDICOS

Asistencia: presencia de marshalls identificados, moto-escoba y controles de paso en todos los sectores.

Servicio médico: centro médico centralizado en Kini Motor Park, con médicos, enfermeros, ambulancias de soporte vital y hospital móvil coordinado con el hospital de referencia de la zona.

> ⚠ Participantes con patologías previas (asma, cardiopatías, alergias) deben comunicarlo obligatoriamente a los servicios médicos **antes de iniciar la Fase 1**.

ART. 19 DERECHOS DE IMAGEN Y PROTECCIÓN DE DATOS

19.1 — Fuerza Mayor

El organizador puede modificar, suspender o cancelar el evento por causas de fuerza mayor: meteorología extrema, alertas sanitarias, alertas de seguridad u orden de las autoridades competentes.

Cancelación total antes de la celebración. El participante elige entre:

- **a)** el **traslado íntegro** de su inscripción a la siguiente edición del evento, sin coste adicional, o
- **b)** la **devolución del 50%** del importe abonado.

La opción debe comunicarse por escrito a racingktmgrup@gmail.com dentro de los **30 días naturales** siguientes al anuncio de la cancelación. Transcurrido ese plazo sin comunicación, se aplica por defecto el **traslado a la siguiente edición**.

Suspensión una vez iniciado el evento. No genera derecho a devolución, por estar el servicio prestado y los costes de organización consumidos. Si la suspensión se produce **antes del inicio de la Fase 1**, se aplica el régimen del apartado anterior.

Modificación del programa. La reducción, sustitución o supresión de una o varias pruebas por motivos de seguridad, estado del terreno o ajuste horario **no genera derecho a devolución**, siempre que se mantenga la actividad en pista.

> ⚠ La fianza del transponder (Art. 8.3) queda al margen de este artículo: se devuelve íntegramente en todo caso, salvo que el dispositivo no se reintegre.

19.2 — Derechos de Imagen

La inscripción implica la autorización a KTM España y sus partners para la grabación y toma de fotografías de la participación. El participante cede los derechos de imagen para la promoción y difusión del evento en cualquier medio (prensa, TV, redes sociales, internet), sin derecho a compensación económica.

19.3 — Protección de Datos (RGPD)

De acuerdo con el Reglamento UE 2016/679, los datos facilitados se incorporarán a los ficheros de la organización (KTM España) para la gestión del evento y el envío de información comercial de la marca. El participante puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación y cancelación escribiendo a racingktmgrup@gmail.com.

La aceptación de este reglamento supone el consentimiento para la cesión de datos a la federación (FCM) y a los servicios médicos, para la correcta ejecución de la prueba.

BeOFF Offroad Festival

Reglamento Oficial v2 · Kini Motor Park · 2026 · racingktmgrup@gmail.com