



REGLAMENTO OFICIAL

BeOFF

Offroad Festival

ORGANIZA

Grupo KTM España

SEDE

Kini Motor Park · Castellolí, Barcelona

FECHA DEL EVENTO

14 de noviembre de 2026

SUMARIO

ÍNDICE

01 Organización y Aceptación	11 Trofeos y Reconocimientos
02 Inscripciones	12 Código de Comportamiento y Sostenibilidad
03 Participantes y Licencias	13 Exclusión y Sanciones
04 Recorridos (Circuitos)	14 Derechos del Organizador
05 Formato del Evento — Fases 1 y 2	15 Medio Ambiente y Sostenibilidad
06 Sistema de Competición y Clasificación	16 Responsabilidades y Accidentes
07 Protocolo de Preparque y Parque Cerrado	17 Circulación por el Recinto
08 Verificaciones Administrativas y Técnicas	18 Protección, Asistencia y Servicios Médicos
09 Motocicletas	19 Derechos de Imagen y Protección de Datos
10 Horario Detallado	

ART. 01 ORGANIZACIÓN Y ACEPTACIÓN

Grupo KTM España, con el apoyo de la Federació Catalana de Motociclisme (FCM), es el responsable de la organización del BeOFF Offroad Festival, un formato innovador de competición dividido en fases de entrenamiento y espectáculo final. La inscripción y la participación en el evento implican la aceptación plena del presente reglamento.

Cada participante debe aceptar, respetar y seguir estas normas en beneficio de los demás participantes, del entorno y del buen desarrollo de la actividad.

El Director de Carrera es la máxima autoridad deportiva del evento. Sus decisiones son vinculantes e inapelables durante la competición. Tiene potestad para detener o suspender pruebas, descalificar participantes, modificar horarios o recorridos por causa mayor, y resolver cualquier situación no contemplada en este reglamento.

ART. 02 INSCRIPCIONES

2.1 — Apertura, Cierre y Método

Apertura de inscripciones: 24 de junio de 2026, 09:00h (GMT+2). Cierre de inscripciones: 4 de noviembre de 2026, 20:00h (GMT+1).

La inscripción debe realizarse online con tarjeta de crédito a través de la página web oficial. Al completarla, el participante confirma haber leído y aceptado este reglamento, las normas de seguridad y los términos y condiciones del evento.

2.2 — Precios

CATEGORÍA	PRECIO BASE	OBSERVACIONES
PRO (categorías competitivas)	90 €	No incluye seguro. Quienes tengan licencia federativa están exentos de pagos adicionales; en caso contrario deberán tramitar una licencia con seguro por jornada directamente con la FCM.
FUN	60 €	No incluye seguro. Quienes tengan licencia federativa están exentos de pagos adicionales; en caso contrario deberán tramitar una licencia con seguro por jornada directamente con la FCM.

2.3 — Política de Devolución

PERÍODO	DEVOLUCIÓN
Hasta el 30 de octubre de 2026	100% del coste
Del 31 de octubre al 3 de noviembre de 2026	50% del coste
A partir del 4 de noviembre de 2026	Sin devolución

Las bajas deben comunicarse por escrito al correo racingktmgrup@gmail.com. Se aplicará un criterio estricto en la gestión de bajas.

ART. 03 PARTICIPANTES Y LICENCIAS

Podrán participar todos los pilotos que posean una licencia homologada válida para todo el territorio nacional, tramitada por la federación correspondiente, o la licencia FCM (anual o de prueba única, seguro de 1 día).

3.1 — Categorías Competitivas

CATEGORÍA	EDAD	OBSERVACIONES
SCRATCH	Todas las edades	Clasificación Scratch general. Engloba a todos los competitivos.
ÉLITE	24–29 años	Categoría principal de edad.
ÉLITE 30	30–39 años	
ÉLITE 40	40–49 años	
ÉLITE 50	50+ años	
JÚNIOR	16–23 años	
FÉMINAS	16+ años	Clasificación independiente para pilotos femeninas.

3.2 — Categoría FUN

Destinada a aficionados de 15 a 70 años. Modalidad no competitiva que no requiere licencia federativa; quienes no dispongan de ella deberán tramitar un seguro de día con la FCM. Esta categoría solo participa en la Fase 1 (mañana) y no computa en ninguna clasificación competitiva, ni en el BeOFF GOAT ni en la Clasificación por Categorías. Sí dispondrá de cronometraje en la Fase 1 para comparar sus tiempos con la categoría PRO: estos tiempos aparecerán en la tabla matutina de tiempos en directo con carácter informativo, sin generar una clasificación oficial de la categoría FUN.

3.3 — Categoría KIDS

Categoría infantil de 7 a 14 años, incorporada al festival como categoría de entrenamiento, que rueda sobre el Cross Test durante la pausa de mediodía en formato de exhibición cronometrada. Sus participantes están sujetos a la misma normativa que el resto de pilotos y deben disponer como mínimo de licencia de entrenamiento en vigor.

No computa en el BeOFF GOAT ni en la Clasificación por Categorías. Se rige por el Reglamento Oficial BeOFF KIDS Experience, documento independiente.



MENORES DE 18 AÑOS

Deberán presentar en las verificaciones administrativas una autorización firmada por su padre, madre o tutor legal, junto con fotocopia del DNI. Sin este documento, el menor no podrá participar.

ART. 04 RECORRIDOS (CIRCUITOS)

CIRCUITO	DISTANCIA	DESCRIPCIÓN
Cross Test	aprox. 2 km	Baja dificultad técnica, desniveles suaves y ancho suficiente para adelantamientos.
Enduro Test	aprox. 7 km	Circuito de enduro con escapatorias de dos niveles — LIGHT (principiantes) y HARD (experimentados) — y desvíos según nivel.
Extreme Test	aprox. 1 km	Circuito técnico tipo trial; la línea más rápida exige el nivel técnico más alto. Incluye Chicken Lines.

ART. 05 FORMATO DEL EVENTO — FASES 1 Y 2

El evento se estructura en dos fases: una mañana de cronometraje libre con función clasificatoria, y una tarde de competición espectáculo que determina los títulos del festival. Todas las categorías competitivas participan en ambas fases; la categoría FUN participa únicamente en la Fase 1.

5.1 — Fase 1: La Mañana (09:30–13:30) — todas las categorías, incluida FUN

Durante la franja matinal se permite la entrada sin restricciones a los tres recorridos disponibles, mediante salidas escalonadas cada 15 segundos y un procedimiento de espera supervisado. Para los tres circuitos —Cross Test, Enduro Test y Extreme Test— el formato es idéntico:

- **Formato de salida:** salidas individuales escalonadas cada 15 segundos.
- **Función del cronometraje:** el tiempo registrado define el orden de clasificación para la carrera de tarde correspondiente (CROSS RACE, ENDURO RACE o EXTREME RACE).
- **Clasificación:** todos los participantes quedan clasificados para su carrera de tarde correspondiente.
- **Categoría FUN:** dispone de cronometraje con carácter exclusivamente informativo, sin generar clasificación oficial.

5.2 — Fase 2: Competición de Tarde (14:30–17:30)

Etapla competitiva oficial, con tres disciplinas cuyos resultados determinan el galardón BeOFF GOAT y la Clasificación por Categorías.

ENDURO RACE · CROSS RACE · EXTREME RACE — Manga única cronometrada para todos los pilotos inscritos en modalidades competitivas. Arranques individuales cada 15 segundos, con orden de salida **inverso** al resultado matinal del test correspondiente: el piloto más lento sale primero, el más rápido sale último. Puntuación según el modelo de calificación global (menor puntuación implica mejor

resultado), que alimenta tanto los rankings de categoría como la lucha por el BeOFF GOAT. El líder provisional de cada carrera ocupará el **HOT SEAT** situado en la zona de meta hasta ser superado; el piloto que lo ocupe al finalizar la manga será el ganador de la prueba.

FINAL SHOW — Evento espectáculo por mangas que afecta a la clasificación BeOFF GOAT mediante un sistema de bonus de resta de puntos. Participación obligatoria para el Top 12 del Scratch general, que accede al show final en formato de 2 semifinales de 6 pilotos (Semi 1 = dorsales impares, Semi 2 = pares) más una gran final de 6 finalistas; el Top 3 de cada semifinal clasifica. Bonus: 1º = -3 pts, 2º = -2 pts, 3º = -1 pt sobre el BeOFF GOAT. Podio a las 17:30h.

ART. 06 SISTEMA DE COMPETICIÓN Y CLASIFICACIÓN

El sistema de clasificación del BeOFF Offroad Festival es transparente y directo: cada piloto acumula su posición numérica en cada prueba y gana quien menos suma — como en el golf, menos es más. Todos los pilotos quedan clasificados del 1º al último en una tabla pública completa; ningún piloto queda sin posición asignada.

6.1 — BeOFF GOAT (Título Absoluto)

El BeOFF GOAT es el título máximo del evento: un único ganador entre todos los pilotos competitivos, de todas las categorías, edades y géneros.

Cómo funciona: en cada una de las tres pruebas de tarde, a cada piloto se le asigna su posición real en el Scratch general (1º, 2º, 3º... hasta el total de inscritos), que es su puntuación en esa prueba. Al finalizar el evento se suman las tres posiciones y gana quien menos suma.

Ejemplo con 100 inscritos: el piloto que termina 1º en las tres pruebas suma 3 puntos (1+1+1); el que termina 100º en las tres suma 300 puntos (100+100+100). Gana quien menos suma.

PRUEBA		ASIGNACIÓN DE POSICIÓN SCRATCH								
ENDURO RACE	Top 10 Scratch: posición exacta por tiempo del Enduro Test matinal. Resto: por cajones de 10 (Art. 7.3).									
CROSS RACE	Top 10 Scratch: posición exacta por tiempo del Cross Test matinal. Resto: por cajones de 10 (Art. 7.3).									
EXTREME RACE	Top 10 Scratch: posición exacta por tiempo del Extreme Test matinal. Resto: por cajones de 10 (Art. 7.3).									
1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°	11° –N
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	posición real

Del puesto 11º en adelante, cada piloto recibe exactamente su posición numérica como puntuación (el 50º recibe 50 puntos, el 150º recibe 150 puntos). Gana quien menos puntos acumula en las tres pruebas.

Criterios de desempate BeOFF GOAT, en caso de igualdad en la suma total de posiciones: 1) mejor posición en EXTREME RACE; 2) mejor posición en CROSS RACE; 3) mejor posición en ENDURO RACE.

La clasificación BeOFF GOAT completa (todos los pilotos, del 1º al último) se publica en la app oficial y en el panel del paddock al finalizar el evento.

6.2 — Clasificación Global por Categorías

Aplica el mismo sistema que el BeOFF GOAT, pero contando la posición del piloto dentro de su propia subcategoría en cada prueba, no en el Scratch general: el 1º de su subcategoría recibe 1 punto para la categoría, aunque en el Scratch general ocupe la posición 80. Subcategorías: Júnior (16–23), Élite (24–29), Élite 30 (30–39), Élite 40 (40–49), Élite 50 (50+), Fémimas (16+).

Si una subcategoría tiene 25 pilotos, el último recibe 25 puntos: mismo sistema que el BeOFF GOAT, pero el universo de pilotos es solo el de la propia subcategoría. Al sumar las tres pruebas se obtiene la clasificación global completa de cada categoría, del 1º al último — todos los pilotos con posición oficial publicada.

Criterios de desempate por Categorías, en caso de igualdad: 1) mejor posición en EXTREME RACE; 2) mejor posición en CROSS RACE; 3) mejor posición en ENDURO RACE.

ART. 07 PROTOCOLO DE PREPARQUE Y PARQUE CERRADO

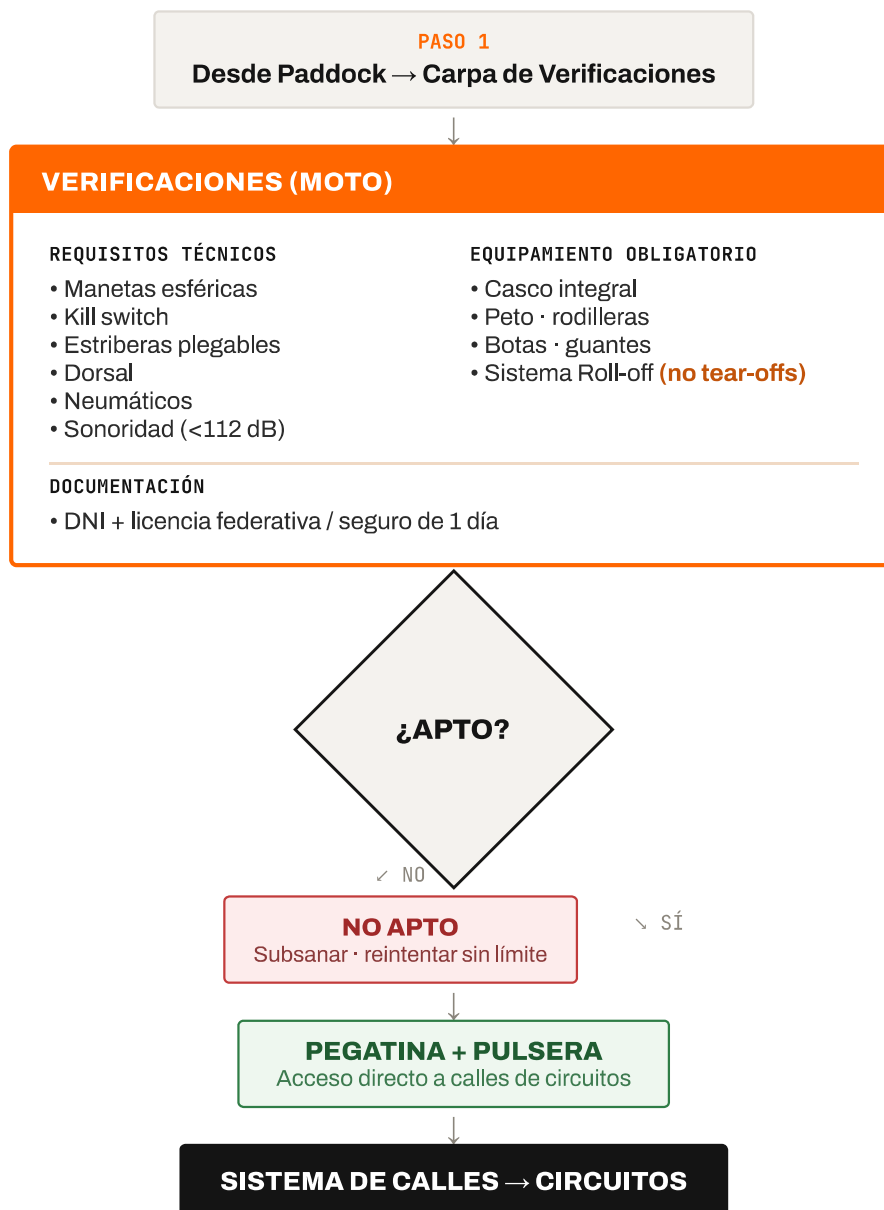
El sistema de preparque regula el acceso ordenado de pilotos y motocicletas a los circuitos de mañana y al parque cerrado de competición de tarde. Su cumplimiento es obligatorio para todos los participantes; el desconocimiento del protocolo no exime de su cumplimiento ni de las consecuencias derivadas de su incumplimiento.

7.1 — Verificaciones de Mañana (paso único obligatorio)

La carpa de verificaciones es el punto de entrada al sistema. Cada piloto pasa una sola vez antes de su primera salida, con acceso simultáneo de máximo 2 personas; los revisores P2 y P3 comprueban la moto y la documentación en paralelo. Resultado APTO: pegatina + pulsera → acceso a circuitos. Resultado NO APTO: tarjeta roja → subsanar → reintentar, sin límite de intentos.

ESQUEMA 7.1 – FLUJO DE VERIFICACIONES

PROCEDIMIENTO DE ACCESO DESDE PADDOCK A CIRCUITOS



⚠ Sin pegatina de verificación visible y pulsera identificativa, el acceso a circuitos queda **denegado** en cualquier momento de la jornada.

7.2 — Acceso a Circuitos, Fase 1 Mañana

Una vez verificado, el piloto accede al sistema de tres calles, que garantiza flujo continuo hacia los circuitos sin bloquear el paddock. El marshall de selección asigna la calle según el circuito elegido; la vuelta se realiza en exclusiva por el carril de salida, de sentido único.

- Límite de velocidad en el área de preparación: 10 km/h, con motores al ralentí.

- Prohibidos los adelantamientos en las calles asignadas — se respeta rigurosamente el orden de llegada.
- Prohibida cualquier intervención técnica o repostaje en los carriles de espera.
- Las vías de entrada y salida son de sentido único; circular en contramano conlleva la expulsión.



Las tres carreras de la Fase 2 (Enduro, Cross y Extreme Race) se rigen por el mismo protocolo de parque cerrado. El parque abre 30 minutos antes de la salida de la ENDURO RACE y cierra 10 minutos antes de la salida del primer participante. El piloto que no llegue dentro de esa ventana pierde su plaza y pasa al cajón de reserva; su posición no se reasigna, simplemente queda vacía. Los pilotos deben estar listos con sus motos 10 minutos antes del horario de salida: las salidas se suceden cada 15 segundos según el horario previsto, sin esperar a quien no esté preparado — se le saltará el turno hasta que el marshal de salidas se lo indique.

- **Cajón A Scratch (posiciones 1–10):** reservado a los 10 pilotos más rápidos del Scratch de cada circuito en los entrenamientos matinales, en orden estricto (1º, 2º, 3º... hasta 10º).
- **Cajones B–J (11–100):** a partir de la posición 11, los cajones se agrupan de 10 en 10 (B: 11–20, C: 21–30, etc.); el piloto tiene asignada la letra del cajón, no la posición. Dentro de cada cajón no hay orden predeterminado — los pilotos ocupan las plazas disponibles por orden de llegada dentro de la ventana de acceso (30–10 minutos antes), sin importar su ranking exacto de la mañana.
- **Cajón de reserva:** recibe a los pilotos que no llegan a tiempo del cierre (10 minutos antes de la carrera); se llena por orden de llegada dentro de ese intervalo, sin orden específico adicional.

Resumen operativo — 30' antes: apertura del parque cerrado · 10' antes: cierre del parque cerrado (los rezagados van al cajón de reserva) · Cajón A: plazas numeradas 1–10 en orden estricto de clasificación · Cajones B–J (11–100): acceso libre por orden de llegada dentro de la ventana 30'–10'.

ESQUEMA 7.3 – PARQUES CERRADOS POR PRUEBA

PROTOCOLO DE PARQUE CERRADO Y SISTEMA DE SALIDA · FASE 2 COMPETICIÓN

ENDURO RACE

Clasificación: Enduro Test mañana
Salida: inversa — lento primero

CAJÓN A SCRATCH – TOP 10

P1P2P3P4P5

P6P7P8P9P10

CAJONES GENERALES (10 EN 10)

B · 11–20C · 21–30

D · 31–40E · 41–50

F · 51–60G · 61–70

H · 71–80I · 81–90

J · 91–100K · 101+

Todas: por orden de llegada

ACCESO PARQUE CERRADO

⚠ Apertura: 30 min antes del inicio

Cierre: 10 min antes del inicio

SALIDA INVERSA: LENTO

PRIMERO

Orden estricto según horario — se sale cada 15 segundos, sin esperar al piloto.

CROSS RACE

Clasificación: Cross Test mañana
Salida: inversa — lento primero

CAJÓN A SCRATCH – TOP 10

P1P2P3P4P5

P6P7P8P9P10

CAJONES GENERALES (10 EN 10)

B · 11–20C · 21–30

D · 31–40E · 41–50

F · 51–60G · 61–70

H · 71–80I · 81–90

J · 91–100K · 101+

Todas: por orden de llegada

ACCESO PARQUE CERRADO

⚠ Apertura: 30 min antes del inicio

Cierre: 10 min antes del inicio

SALIDA INVERSA: LENTO

PRIMERO

Orden estricto según horario — se sale cada 15 segundos, sin esperar al piloto.

EXTREME RACE

Clasificación: Extreme Test mañana
Salida: inversa — lento primero

CAJÓN A SCRATCH – TOP 10

P1P2P3P4P5

P6P7P8P9P10

CAJONES GENERALES (10 EN 10)

B · 11–20C · 21–30

D · 31–40E · 41–50

F · 51–60G · 61–70

H · 71–80I · 81–90

J · 91–100K · 101+

Todas: por orden de llegada

ACCESO PARQUE CERRADO

⚠ Apertura: 30 min antes del inicio

Cierre: 10 min antes del inicio

SALIDA INVERSA: LENTO

PRIMERO

Orden estricto según horario — se sale cada 15 segundos, sin esperar al piloto.

7.4 — Final Show

Se rige por el protocolo específico descrito en el Art. 5.2 — Fase 2, Final Show. Sistema de eliminatorias:

FINAL SHOW — SISTEMA DE ELIMINATORIAS

TOP 12 BEOFF GOAT · IMPARES — SEMI 1 · PARES — SEMI 2

SCRATCH BeOFF GOAT
(Top 12 clasificados)

TOP 12 CLASIFICADOS

P1	→ Semi 1
P2	→ Semi 2
P3	→ Semi 1
P4	→ Semi 2
P5	→ Semi 1
P6	→ Semi 2
P7	→ Semi 1
P8	→ Semi 2
P9	→ Semi 1
P10	→ Semi 2
P11	→ Semi 1
P12	→ Semi 2

• Impares → Semi 1

• Pares → Semi 2

SEMIFINALES (2 MANGAS · 6 FINALISTAS)

SEMI 1 — IMPARES

S1 #1 (P1)	✓
S1 #2 (P3)	✓
S1 #3 (P5)	✓
S1 #4 (P7)	X
S1 #5 (P9)	X
S1 #6 (P11)	X

SEMI 2 — PARES

S2 #1 (P2)	✓
S2 #2 (P4)	✓
S2 #3 (P6)	✓
S2 #4 (P8)	X
S2 #5 (P10)	X
S2 #6 (P12)	X

✓ Clasifican a la final · X Eliminados

GRAN FINAL Y PODIO

GRAN FINAL (6 FINALISTAS)

1º	A (1º Semi 1)
2º	B (2º Semi 1)
3º	C (3º Semi 1)
4º	D (1º Semi 2)
5º	E (2º Semi 2)
6º	F (3º Semi 2)

PUNTUACIÓN SHOW → RESTA BEOFF GOAT

1º Show → -3 pts BeOFF GOAT

2º Show → -2 pts BeOFF GOAT

3º Show → -1 pt BeOFF GOAT

⚠ Obligatorio participar — si no sale, no puntúa BeOFF GOAT

🏆 Podio · entrega de trofeos ·

17:30h

7.5 — Normas Generales del Parque Cerrado

- Solo pueden acceder: pilotos con moto, un mecánico por piloto con pulsera de acceso, marshalls y personal oficial.
- Prohibido cualquier trabajo mecánico sobre la moto una vez cerrado el parque, salvo en la zona habilitada para ello.
- Prohibido el repostaje dentro del parque cerrado — el piloto debe llegar con combustible suficiente para las competiciones de la tarde.
- Incumplimiento: desde penalización de tiempo hasta exclusión de la prueba, a criterio del Director de Carrera.

ART.
08

VERIFICACIONES
ADMINISTRATIVAS Y TÉCNICAS

8.1 — Verificaciones Administrativas

Se realizan en la carpa de verificaciones según el horario oficial. Es obligatorio presentar el DNI y, para menores de edad, la autorización del tutor legal. Los pilotos reciben: pulsera identificativa (obligatoria para acceder a los circuitos), dorsales para la motocicleta, pase de 1 vehículo para acceso al paddock de

pilotos, y welcome pack.

8.2 — Verificaciones Técnicas

ELEMENTO	REQUISITO
Manetas	Deben terminar en esfera (bola). Prohibidas manetas rotas o con bordes cortantes.
Kill switch	Operativo y fácilmente accesible desde el manillar.
Estriberas	Plegables, con retorno por muelle.
Dorsales	Proporcionados por la organización. Colocados en placa frontal o faro, de fácil lectura.
Neumáticos	Específicos de enduro o motocross.
Nivel sonoro	Máximo 112 dB/A (test a 2 metros). Prohibidos escapes libres o sin fibra.
Fugas	Prohibida cualquier pérdida de aceite o líquido refrigerante.
Casco	Integral, obligatorio.
Protecciones	Peto (delantero y espalda), rodilleras, botas específicas de enduro y guantes.
Gafas	Solo sistema Roll-off. Estrictamente prohibido el uso de tear-offs por impacto ambiental.

ART. 09 MOTOCICLETAS

Se permite la participación de motocicletas de enduro o cross, con cilindradas desde 125cc, propulsadas por motores de combustión o eléctricos.

⚠ Solo se admiten motocicletas de las marcas **KTM**, **Husqvarna** y **GasGas**. No se permiten otras marcas.

ART. 10

HORARIO DETALLADO

HORA	ACTIVIDAD	DETALLE
08:00–09:30	Entrega Welcome Pack	Recepción de pilotos. Apertura carpa de verificaciones.
11:00–12:30	Verificaciones KIDS	Franja exclusiva en la carpa. Cierre sin excepciones.
09:30–13:30	Tandas libres y entrenos cronometrados	Cross Test, Enduro Test y Extreme Test. Categorías FUN y PRO. Salidas escalonadas cada 15 segundos; el crono clasifica para las carreras de tarde.
13:00	Aviso de cierre	Speaker: 30 minutos para el cierre de cronos.
13:30	Cierre de cronos	Tiempos definitivos. Ninguna vuelta más iniciada.
13:30–14:10	Categoría KIDS	Exhibición infantil cronometrada sobre el Cross Test. Ver Reglamento Oficial BeOFF KIDS Experience.
14:00	Publicación clasificaciones y apertura Parque Cerrado	Listas definitivas en app oficial y panel del paddock. Top 10 a plazas Scratch.
14:20	Cierre Parque Cerrado	Inicio de la Enduro Race.
14:30–15:30	Enduro Race	Pasada única cronometrada. Todos los pilotos PRO. Salidas cada 15 seg. según el Enduro Test, en orden inverso — el más lento sale primero.
15:30–15:45	Pausa técnica	Preparación Parque Cerrado — Cross Race.
15:45–16:30	Cross Race	Pasada única cronometrada. Todos los pilotos PRO. Salidas cada 15 seg. según el Cross Test, en orden inverso — el más lento sale primero.
16:30–16:45	Pausa técnica	Preparación Parque Cerrado — Extreme Race.
16:45–17:15	Extreme Race	Pasada única cronometrada. Todos los pilotos PRO. Salidas cada 15 seg. según el Extreme Test, en orden inverso — el más lento sale primero.
17:15–17:30	Final Show	Top 12 Scratch — 2 semifinales de 6 pilotos + gran final de 6 finalistas. Bonus: 1º –3 pts, 2º –2 pts, 3º –1 pt sobre el BeOFF GOAT.
17:30	Podio	Entrega BeOFF GOAT + podios de categorías.

ART. 11

TROFEOS Y RECONOCIMIENTOS

11.1 — BeOFF GOAT

Trofeo absoluto único del BeOFF Offroad Festival. La clasificación BeOFF GOAT es global, completa y pública para todos los pilotos competitivos.

POSICIÓN	RECONOCIMIENTO	ENTREGA
1º — BeOFF GOAT	Trofeo King of Dirt · título absoluto del evento	Escenario principal — podio
2º	Trofeo 2º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
3º	Trofeo 3º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
4º	Trofeo 4º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio
5º	Trofeo 5º clasificado BeOFF GOAT	Escenario principal — podio

La clasificación completa BeOFF GOAT (todos los pilotos, del 1º al último) se publica en la app oficial y en el panel del paddock al finalizar el evento, y permanece disponible en la web oficial.

11.2 — Podio por Categorías

Los 5 primeros de cada subcategoría suben al escenario. La clasificación global completa de cada subcategoría se publica en la app y en el panel del paddock — todos los pilotos tienen su posición oficial.

Categorías con podio de Top 5 en el escenario principal: Júnior, Élite, Élite 30, Élite 40, Élite 50, Fémimas.

11.3 — Protocolo de Podio

La ceremonia se celebra a las 17:30h en el escenario principal del paddock. Orden de entrega: podios de categorías — Élite 50 · Élite 40 · Élite 30 · Élite · Júnior · Fémimas — seguidos del podio BeOFF GOAT, entrega final del título absoluto y coronación del King of Dirt Rider.

La organización se reserva el derecho de añadir reconocimientos especiales (mejor piloto local, mejor rookie, mejor progresión, etc.), comunicándolo con antelación en la app oficial.

ART.
12

CÓDIGO DE COMPORTAMIENTO
Y SOSTENIBILIDAD

Este decálogo es de obligado cumplimiento para todos, bajo pena de exclusión:

#	NORMA	DETALLE
1	Neumático ecológico	Neumático FIM recomendado para minimizar el impacto ambiental.
2	Escape	Las motos no pueden llevar escape libre o sin tapón en el silenciador.
3	Repostaje	Siempre sobre una alfombra absorbente, en zona habilitada.
4	Marshalls	Respetar las indicaciones de marshalls y comisarios de la prueba.
5	Velocidad en paddock	Limitada a 10 km/h en toda la zona de paddock.
6	Trazados	Prohibido salir de los senderos marcados o abrir nuevas trazadas.
7	Residuos	Obligación de recoger la propia basura y usar los contenedores específicos.
8	Tear-offs	Prohibido el uso de tirables o tear-offs en todo el recinto.

ART. 13 EXCLUSIÓN Y SANCIONES

La organización se reserva el derecho de excluir definitivamente del evento, sin derecho a reclamación ni devolución del importe de inscripción, a toda persona que perjudique el buen funcionamiento del evento.

Protestas y reclamaciones: todo participante puede presentar una protesta por escrito dentro de los 30 minutos siguientes a la publicación de resultados, acompañada de una fianza de 50 € (devuelta si se estima). El Director de Carrera resolverá en un plazo máximo de 1 hora; su decisión es definitiva.

Motivos de exclusión:

- Actitud peligrosa o temeraria con riesgo para las personas.
- Actitud violenta o agresiva hacia participantes, staff o público.
- Incumplimiento del reglamento técnico o deportivo.
- Circular fuera de las pistas marcadas o campo a través (recorte de trazado).
- Conducir bajo los efectos del alcohol o drogas.
- No respetar las indicaciones de los marshalls o comisarios de la FCM.

ART. 14 DERECHOS DEL ORGANIZADOR

El organizador no se hace responsable de los accidentes de los que el participante sea víctima o causa. Se reserva el derecho de modificar servicios, recorridos, horarios y actividades por motivos de seguridad o logística, así como el derecho de admisión.

En caso de cancelación por fuerza mayor (causas meteorológicas, sanitarias o gubernamentales), aplica la política de devolución del Art. 19.2.

ART. 15 MEDIO AMBIENTE Y SOSTENIBILIDAD

Kini Motor Park es un entorno controlado. Es obligatorio mantener su limpieza y respetar el medioambiente en todo momento.

- **Residuos:** prohibido tirar cualquier residuo al suelo. El participante debe usar los contenedores específicos del paddock.
 - **Prevención de incendios:** prohibido fumar en zonas de bosque o realizar fuego/barbacoas fuera de las áreas autorizadas del recinto. Cualquier actividad de riesgo será denunciada a las autoridades competentes.
 - **Tear-offs:** prohibidos en todo el recinto, sin excepción. Solo se permite el sistema Roll-off.
-

ART. 16 RESPONSABILIDADES Y ACCIDENTES

Cada participante es responsable de los daños ocasionados en las instalaciones por mal uso o por no seguir las indicaciones del personal. Los menores de edad estarán bajo tutela constante de sus padres o tutores legales.

Ante un accidente, el participante se hará cargo de los daños en su vehículo; si implica a terceros, se procederá según la normativa legal vigente de responsabilidad civil, bajo supervisión de la federación. La organización no será responsable de accidentes causados por negligencia ajena a la misma.

ART. 17 CIRCULACIÓN POR EL RECINTO (PADDOCK)

- Velocidad máxima en accesos, parking y zona de acampada: 10 km/h.
- La prioridad es siempre del peatón.
- Prohibido circular en sentido contrario por los carriles señalizados de acceso y salida.

ART. 18 PROTECCIÓN, ASISTENCIA Y SERVICIOS MÉDICOS

Asistencia: presencia de marshalls identificados, moto-escoba y controles de paso en todos los sectores.

Servicio médico: centro médico centralizado en Kini Motor Park, con médicos, enfermeros, ambulancias de soporte vital y hospital móvil coordinado con el hospital de referencia de la zona.

⚠ Participantes con patologías previas (asma, cardiopatías, alergias) deben comunicarlo obligatoriamente a los servicios médicos antes de iniciar la Fase 1.

ART. 19 DERECHOS DE IMAGEN Y PROTECCIÓN DE DATOS

Fuerza mayor: el organizador puede modificar, suspender o cancelar el evento por causas de fuerza mayor (meteorología extrema, alertas de seguridad, orden de las autoridades).

19.2 — Política de Devolución por Fuerza Mayor

Cancelación total antes del evento: 50% de devolución. Suspensión parcial o total durante el evento: sin devolución.

19.1 — Derechos de Imagen

La inscripción implica la autorización a KTM España y sus partners para la grabación y toma de fotografías de la participación. El participante cede los derechos de imagen para la promoción y difusión del evento en cualquier medio (prensa, TV, redes sociales, internet), sin derecho a compensación económica.

19.3 — Protección de Datos (RGPD)

De acuerdo con el Reglamento UE 2016/679, los datos facilitados se incorporarán a los ficheros de la organización (KTM España) para la gestión del evento y el envío de información comercial de la marca. El participante puede ejercer sus derechos de acceso, rectificación y cancelación escribiendo a racingktmgrup@gmail.com.

La aceptación de este reglamento supone el consentimiento para la cesión de datos a la federación (FCM) y a los servicios médicos, para la correcta ejecución de la prueba.

